

**18. Internationales Karton-Modellbau-Treffen  
28. bis 30. April 2006  
im Deutschen Schiffahrtsmuseum in Bremerhaven**

Manfred Jelinski

Die Bücher Mühlheim - Phase 3: Dioramen



# Phase 3: Die Dioramen



# Womit beschäftigen sich Jugendliche in der Freizeit?

- Puppen spielen
- Internet surfen
- Horrorvideos reinziehen
- Videospiele
- Yu-Gi-Ooh-Karten sammeln
- Modellbau

















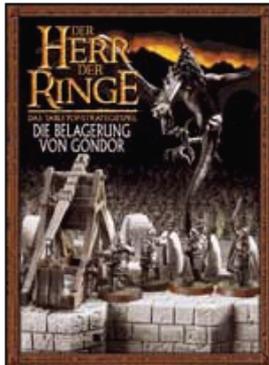
# Games Workshop Hamburg



- Startseite
- Das Making-of
- Die Minen von Moria
- Strategiespiele in Mittelerde
- Kriegerbanden
- Miniaturenvorschau
- Hobbybücher:**
  - Die Gefährten
- Erweiterungswerke:**
  - Der Sturz des Nekromanten
  - Der Schatten im Osten
  - Die Befreiung des Auenlandes
  - Die Schlacht auf den Pelennor-Feldern
  - Die Belagerung von Gondor
  - Schatten und Flamme
- Völker:**
  - Arnor & Angmar
  - Das Auenland
  - Die Elben-Zufluchten
  - Gondor
  - Harad
  - Isengart
  - Mordor
  - Moria
  - Rhûn & Khand
  - Rohan
  - Die Waldreiche
  - Die Zwergenstädte
- Hobby

## DIE BELAGERUNG VON GONDOR

Ein Erweiterungswerk für das "Der Herr der Ringe"-Tabletop-Strategiespiel



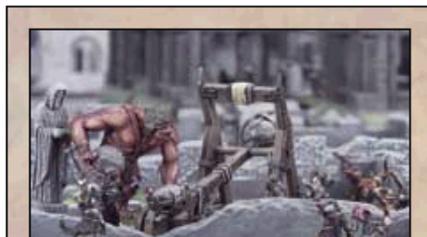
Dieses Erweiterungswerk ist die zweite Erweiterung zu unserem Der Herr der Ringe-Spiel. „Die Belagerung von Gondor“ befasst sich mit der Geschichte, bevor Boromir nach Bruchtal aufgebrochen ist, und führt die Spieler tiefer in die wichtigsten Belagerungen des Dritten Zeitalters ein,



Die Diener des Dunklen Herrschers greifen Osgiliath gnadenlos an

beschäftigt sich mit alten Charakteren und stellt einige neue vor. Die beiden Söhne des Denethor, Boromir und Faramir, kehren zurück, um die Verteidigung von Gondor zu leiten, während das bösertige Genie Gothmog, der Statthalter von Minas Morgul, die Armeen von Mordor gegen die Festungen der Verteidiger treibt.

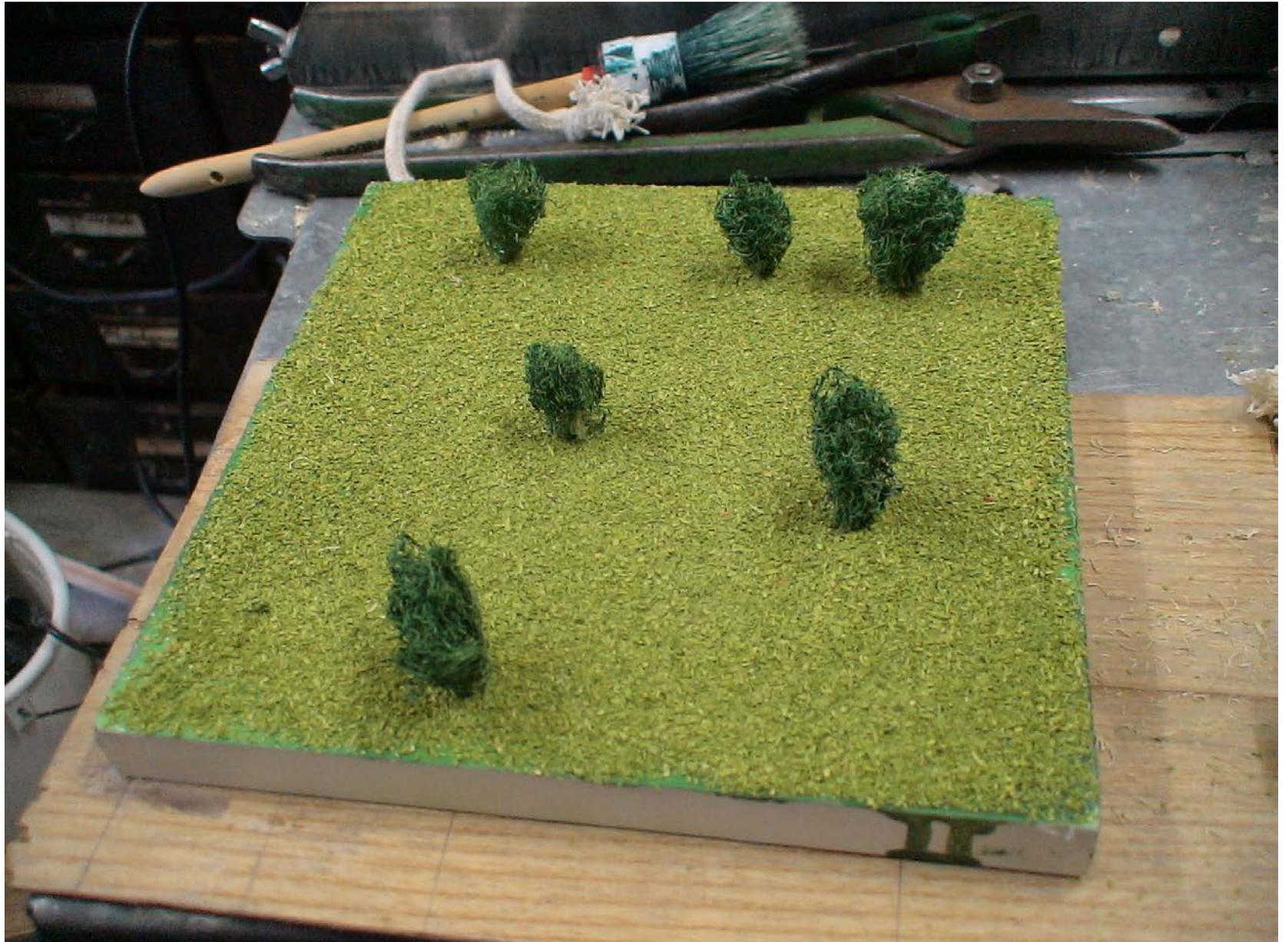
Genau wie [Schatten & Flamme](#) bringt auch Die Belagerung von Gondor mehr Tiefe und Details in die Welt von Mittelerde ein, mit **acht neuen Szenarios** (die zusammengenommen zwei **Minikampagnen** ergeben), die das Geschehen aus dem Buch und dem Film nachzeichnen.



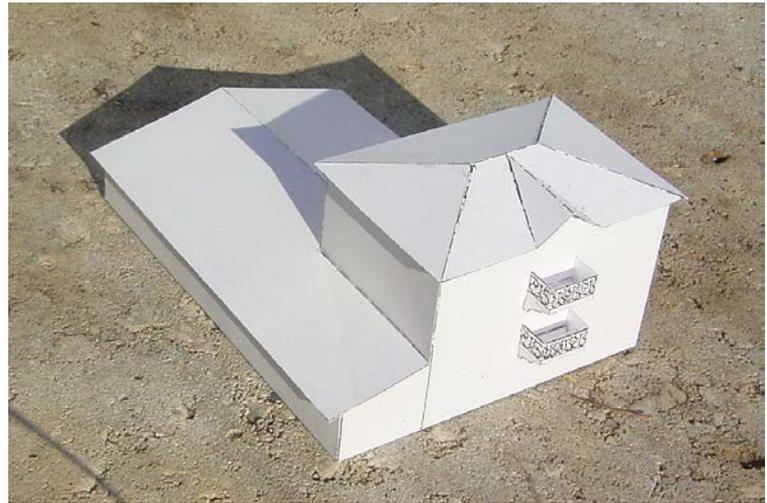
Der Erfolg von [Schatten & Flamme](#) (und dem *Der Herr der Ringe*-Tabletop-Strategiespiel selbst) hat uns sehr beeindruckt, und so erschien dieses Buch als zweites in einer Reihe von Erweiterungen für das "Der Herr der Ringe"-Tabletop-Strategiespiel.

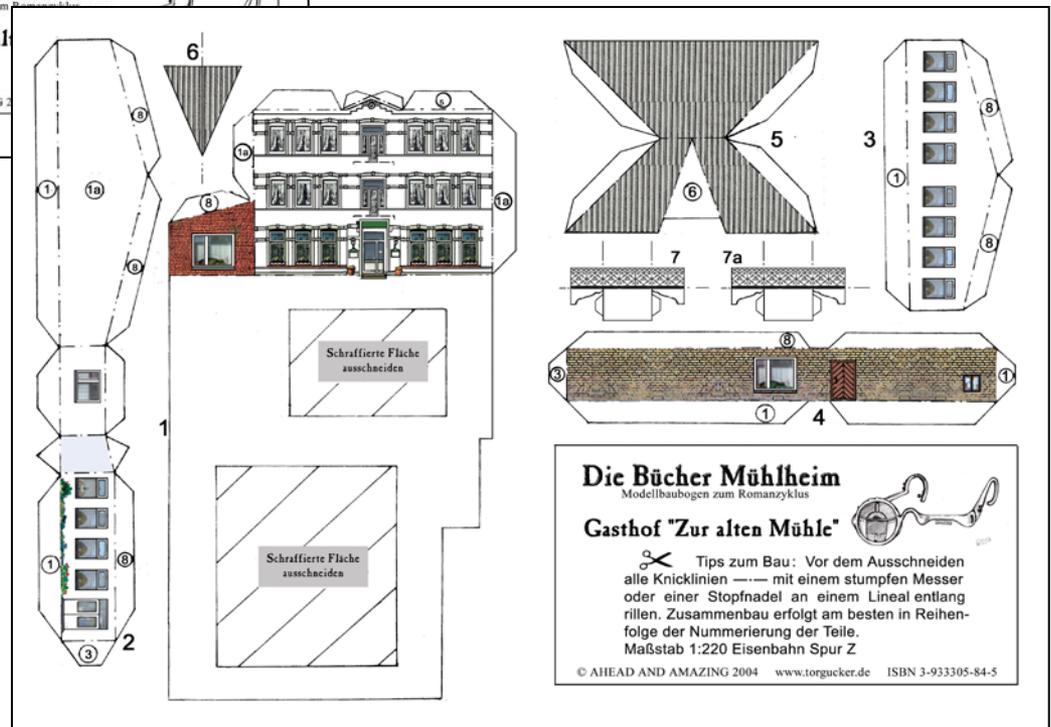
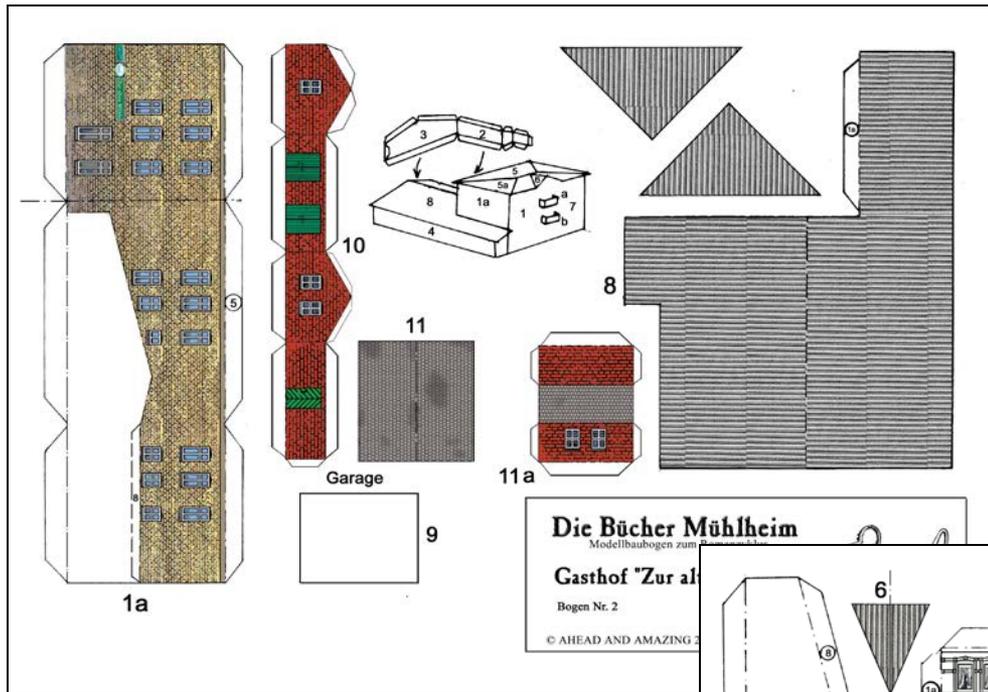
Die Schlachtlinien sind gezogen, die Mauern













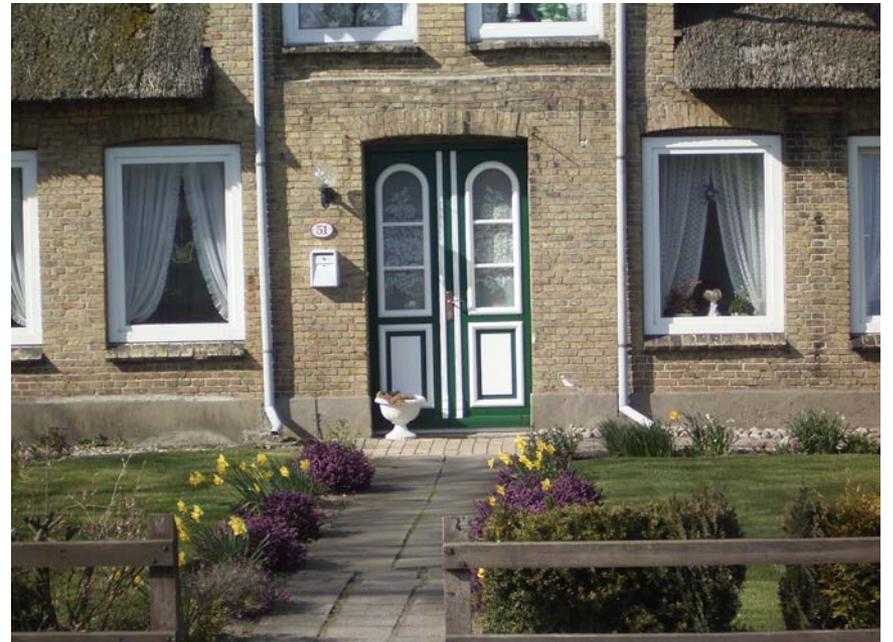




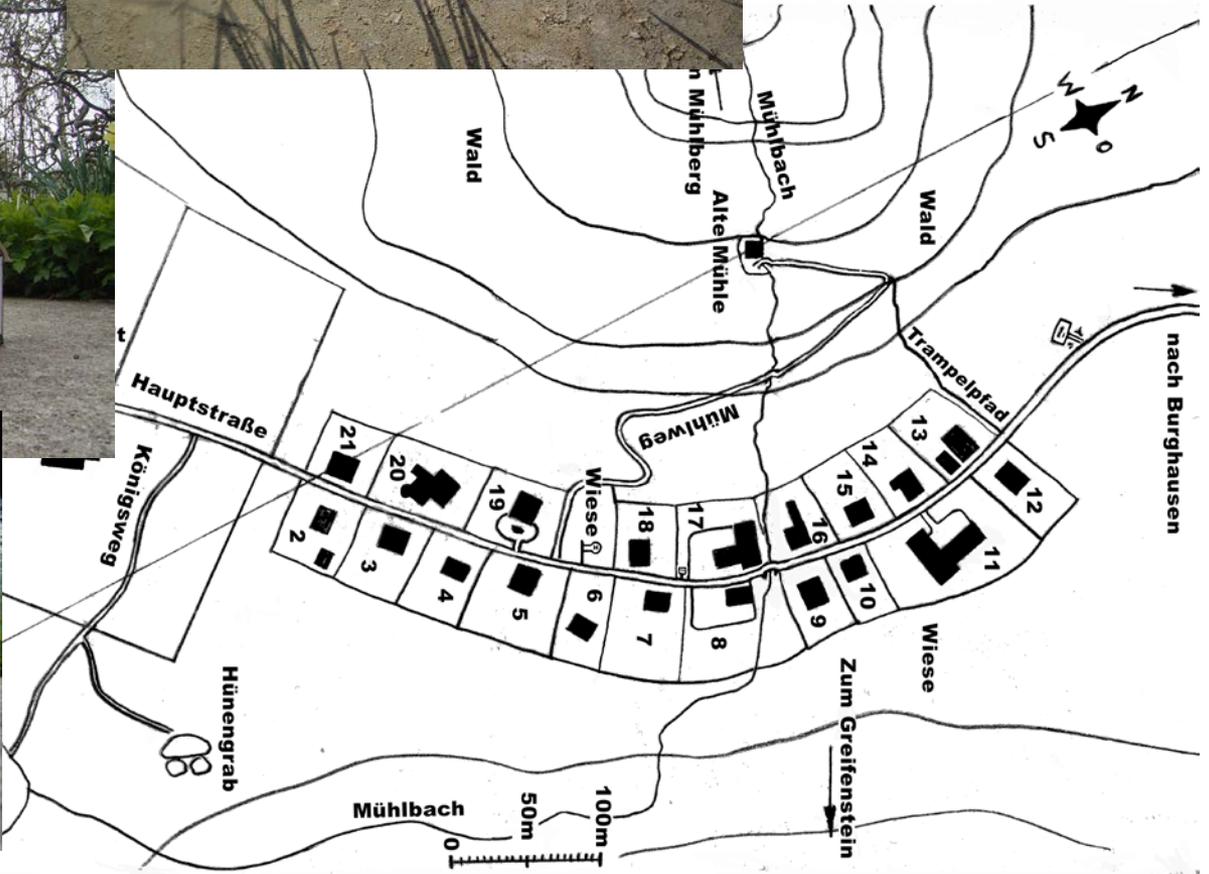




**Der Schulbus in Husum**













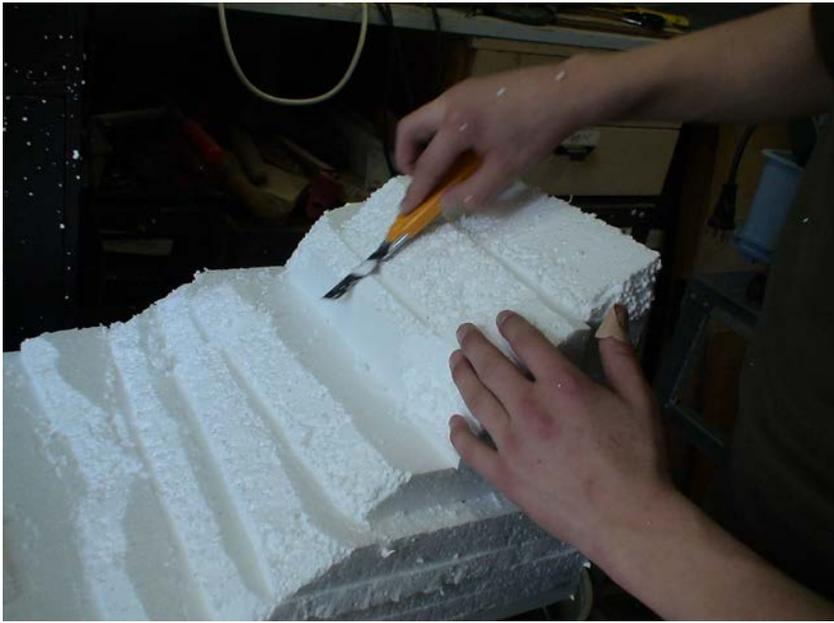


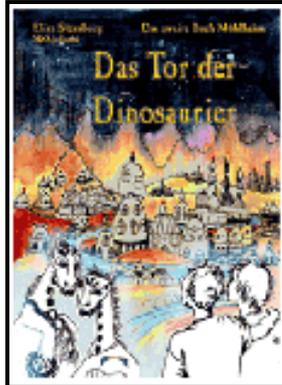














Eliza Sternburg  
M.O.Jelinski

Das dritte Buch Mühlheim

# Der Gesang der toten Welten



## Der Gesang der toten Welten

Bei der Untersuchung des erbeuteten  
Wahrscheinlichkeitsscanners ertönt plötzlich  
eine unheimliche Musik. Die Suche nach dem  
Urheber führt die Mühlheimer zu einer  
beinahe abgestürzten Welt, die sich verzweifelt  
gegen die Sog des Abgrundes wehrt.  
Durch ihren Entschluß, helfen zu wollen, geraten  
menschliche und reptilische Weltengeher  
immer tiefer hinein in den  
Dschungel der Wahrscheinlichen Welten,  
bis sie selbst am Rand des Chaos landen.  
Zur gleichen Zeit versucht die bekannte Band  
"Wir kriegen Euch alle" ihre Tournee  
fortzusetzen und begegnet dabei Personen,  
die sie zu kennen scheinen.  
Oder ist auch das nur eine Illusion?

Das dritte Buch Mühlheim  
entführt den Leser weiter, als  
je ein Mensch  
unserer Welt  
sich zu denken  
traute.



In cooperation with  
"Die elektrische Kutsch"  
and FOLK POP MOTION

HEAD AND AMATEUR  
ISBN 3-933305-58-6



Eliza Sternburg / M.O.Jelinski Der Gesang der toten Welten  
drei

Eliza Sternburg  
M.O.Jelinski

Das dritte Buch Mühlheim

Der Gesang der  
toten Welten



Besuchen Sie uns:

[www.wahrscheinlichewelten.de](http://www.wahrscheinlichewelten.de)

[www.torgucker.de](http://www.torgucker.de)